


Les défis

- **Mime**, avec plusieurs niveaux de difficulté
 - **Marionnette**. Le joueur choisit une personne de l'équipe adverse qu'il utilise comme une marionnette pour faire deviner l'expression à sa propre équipe.
 - **Chef d'orchestre**. Le joueur choisit plusieurs personnes de l'équipe adverse comme des marionnettes pour faire deviner l'expression à son équipe.
 - **Relais mimé** (défi collectif). Les deux équipes transmettent en parallèle un message mimé. Les joueurs tournent le dos jusqu'à ce que ce soit leur tour de voir le mime, puis de le transmettre au suivant. L'animateur juge qui gagne en prenant en compte la justesse du message et le temps pour le transmettre.
- **Dessin**, avec plusieurs niveaux de difficulté
 - **Dessin gagnant**. Le joueur fait dessiner l'expression à son équipe. Cela peut être sous forme d'un rébus.
 - **Dessin à tâtons**. Même défi que le « Dessin gagnant » avec les yeux fermés.
- **Oups**. Faire deviner l'expression sur la carte sans utiliser les mots interdits (⊖). Une personne de l'équipe adverse vérifie.
- **Inverso**. Toute l'équipe participe et chaque membre doit épeler un mot à l'envers en commençant par le dernier mot de l'expression. L'animateur vérifie.



Les cartes




Dans le défi collectif, un joueur de chaque équipe fait deviner à l'équipe adverse tout entière.

Portable	Portable
Chef d'orchestre Appeler les secours en montagne.	Inverso Rester en contact avec ses amis.
Portable	Portable
Dessin gagnant Téléphoner à quelqu'un alors qu'on est avec une autre personne.	Inverso Envoyer un texto à la personne dans la pièce voisine.
Portable	Portable
Marionnette Laisser son téléphone allumé 24 h/24 h.	Relais mimé  Prendre une photo d'un bon moment ou d'un bel endroit.

Défie tes usages

Portable	Portable
Oups ⓪ : surveiller, localiser, mère, père Les parents savent toujours où est leur enfant.	Oups ⓪ : mobile, années, usé, nouveau Changer de téléphone portable tous les 6 mois.
Portable	Portable
Inverso Faire passer le temps quand on s'ennuie.	Dessin à tâtons Écouter de la musique.
Vêtements	Vêtements
Inverso Exprimer sa personnalité.	Dessin gagnant Acheter des vêtements tous les 15 jours.
Vêtements	Vêtements
Oups ⓪ : équipe, ressembler, faire partie, identique Montrer son appartenance à un groupe.	Oups ⓪ : nettoyer, machine à laver, habits, chaque Changer et faire laver ses vêtements tous les jours.
Vêtements	Vêtements
Chef d'orchestre Échanger ses vêtements avec les copains.	Inverso Changer de tee-shirt une fois par semaine.
Vêtements	Vêtements
Dessin gagnant  Ne choisir que des vêtements de marque.	Marionnette Avant d'acheter, regarder où ont été fabriqués les vêtements.
Transports	Transports
Relais mimé  Écouter de la musique en vélo.	Oups ⓪ : passager, partager, même, voiture Faire du covoiturage.

Défie tes usages

<p>Transports</p> <p>Marionnette Aller en voiture acheter le pain tout près.</p>	<p>Transports</p> <p>Dessin gagnant Laisser le moteur allumé à l'arrêt pour avoir la clim'.</p>
<p>Transports</p> <p>Inverso Voyager en avion à chaque période de vacances.</p>	<p>Transports</p> <p>Dessin à tâtons Laver son scooter toutes les semaines.</p>
<p>Transports</p> <p>Inverso Faire une demi-heure de marche à pieds chaque jour.</p>	<p>Jeux vidéo</p> <p>Dessin gagnant Utiliser des codes secrets pour passer au niveau supérieur.</p>
<p>Transports</p> <p>Oups ⊖ : déposer, trajet, parent, école Se faire accompagner au collège en voiture</p>	<p>Jeux vidéo</p> <p>Oups ⊖ : amis, jouer, en réseau, tournoi S'amuser avec ses copains</p>
<p>Jeux vidéo</p> <p>Chef d'orchestre Apprendre les 20 meilleures façons d'assassiner quelqu'un.</p>	<p>Jeux vidéo</p> <p>Marionnette Tuer 1 000 aliens dans le week-end.</p>
<p>Jeux vidéo</p> <p>Inverso Développer ses capacités de stratégie.</p>	<p>Jeux vidéo</p> <p>Inverso Acheter les dernières versions de mes jeux vidéos préférés.</p>
<p>Jeux vidéo</p> <p>Dessin gagnant  Se faire des amis virtuels.</p>	<p>Jeux vidéo</p> <p>Oups ⊖ : pause, parler, sujet, cours Discuter jeux vidéos à la récré.</p>

Jeux pour habiter autrement la planète avec les 11-15 ans © Les Presses d'Île-de-France • 2013