

Les tailleurs

Famille Del Amarillono

Depuis que votre ancêtre Pépé Gustavo s'est empoisonné avec un jaune d'œuf avarié, le jaune est interdit dans votre famille. Le jaune, c'est laid, ça sent mauvais, ça enlaidit le teint. Quand vous voyez du jaune, vous vous bouchez toujours le nez, comme si l'odeur de l'œuf de Pépé Gustavo continuait à se faire sentir.

En revanche, vous aimez les formes géométriques : jolis triangles, grands carrés, beaux losanges... dont vous décidez tous vos vêtements. Pour la forme, comme vous avez une légère tendance à l'embonpoint dans la famille, vous dessinez vos vêtements toujours plus larges en bas qu'en haut. C'est plus facile à enfiler, on y est plus à l'aise et c'est ce qui fait la renommée de confort des vêtements Del Amarillono. Il ne vous viendrait pas à l'idée que l'on puisse tailler les vêtements différemment.

Pour fabriquer une chemise, un pantalon, un chapeau, une cape :

- dessinez la forme sur une feuille, plus large en bas qu'en haut,
- vérifiez,
- découpez,
- décidez avec des formes géométriques et sans utiliser de jaune,
- vérifiez.

Famille Antipasti Frangini

Le plus célèbre vêtement fabriqué par votre famille est celui d'Arlequin. Depuis, votre style a évolué. Vous avez l'amour des vêtements de mille couleurs. Mais, vous vous êtes aperçu que les triangles portaient malheur. Un jour, la tante Paola avait un triangle sur sa robe, et douze jours après elle s'est cassé le petit orteil du pied droit. Son mari portait un chapeau à triangle, une flèche égarée à pointe triangulaire s'est plantée dans son postérieur... Depuis, quand vous voyez un triangle, pour conjurer le mauvais sort, vous croisez les deux index sur votre front. C'est très efficace ! Le petit Giovanni, qui a beaucoup voyagé, a introduit une nouvelle mode : les franges. Vous en mettez au bas de tous vos vêtements. C'est à ça que l'on reconnaît un authentique vêtement Antipasti Frangini.

Pour fabriquer une chemise, un pantalon, un chapeau, une cape :

- dessinez la forme sur une feuille,
- vérifiez,
- découpez,
- décidez comme vous voulez mais sans triangle et avec le plus de couleurs possible,
- faites les franges,
- vérifiez.

Famille Vertgosier

Dans la famille Vertgosier, vous êtes des artistes. Pas comme le commun des tailleurs, vous, vous êtes des originaux : vos vêtements ne sont jamais symétriques. Quand vous voyez une chemise symétrique, cela vous fait lever les yeux au ciel et souffler d'ennui. Vous travaillez avec les plus grandes cours du royaume qui vous commandent des tapisseries. C'est pour cela que vos vêtements sont décorés de scènes de la vie quotidienne : baignade au château, chasse à courre, déjeuner sur l'herbe...

Et le vert, c'est votre passion ! vert pomme, vert émeraude, vert amande ou vert bouteille, vous en mettez partout. Le vert, c'est vraiment une couleur qui a du style. Comme vous !

Pour fabriquer une chemise, un pantalon, un chapeau, une cape :

- dessinez la forme sur une feuille, elle ne doit pas être symétrique,
- vérifiez,
- découpez,
- décidez avec des scènes de la vie et beaucoup de vert,
- vérifiez.

Famille Dubois de Rondetournure

Votre famille fabrique des vêtements de qualité depuis l'époque des rois fainéants. Vous avez gardé de ce temps révolu le goût de la rondeur. On reconnaît un authentique vêtement Dubois de Rondetournure à ses motifs alternant le rond et le cercle. Et le bas en est toujours arrondi. Par contre, depuis que votre ancêtre Blanche-Neige s'est piqué le doigt en filant la laine et que trois gouttes de son sang sont tombées sur la neige, vous savez que rouge et blanc ne doivent jamais être en contact, au risque de dormir pendant cent ans ! En décorant vos habits, vous êtes toujours attentifs à ce que le rouge et le blanc ne se touchent jamais. Et, quand vous le voyez ailleurs, vous vous cachez immédiatement un œil, afin de vous protéger d'une éventuelle malédiction.

Pour fabriquer une chemise, un pantalon, un chapeau, une cape :

- dessinez la forme sur une feuille, le bas des vêtements doit être arrondi,
- vérifiez,
- découpez,
- décidez avec des ronds,
- coloriez en évitant absolument que rouge et blanc ne se touchent,
- vérifiez.