Jeux pour habiter autrement la planète avec les 11-15 ans © Les Presses d'Ile-de-France • 2013

Parcours agricole

Cartes jaunes

1/ Après une longue sécheresse cette année, il pleut et les agriculteurs font une bonne moisson. Avance de trois cases!	6/ Cette année, tu choisis de planter une variété de céréale moins produc- tive, mais adaptée au climat. Bonne idée! En cette année de sécheresse, tu es le seul à avoir une récolte. Avance de deux cases!
2/ Le gouvernement arrête la défores- tation illégale. Avance de quatre cases!	7/ Un programme de reforestation permet de limiter l'érosion et l'assè- chement des terres. Avance d'une case !
3/ La rivière a été nettoyée des produits qui la contaminent. Avance de deux cases!	8/ Les agriculteurs de ta région s'organisent pour créer une coopérative afin de vendre eux-mêmes leurs produits. Avance de deux cases!
4/ Hausse importante du prix des den- rées agricoles sur le marché mondial. Tu vends très bien ta récolte cette année. Avance de quatre cases!	9/ Un représentant d'une firme de produits phyto-sanitaires fait une pro- motion pour faire connaître ses pro- duits. Le cocktail OGM/engrais fait des merveilles sur ta récolte cette année! Avance de deux cases!
5/ Ton village travaille sur la mise en place d'une forme d'agriculture respectueuse de l'environnement. La productivité des terres remonte petit à petit. Avance de deux cases!	10/ Une association locale organise des formations à l'agriculture durable auxquelles tu participes. Tu améliores tes pratiques. Avance de trois cases!

Jeux pour habiter autrement la planète avec les 11-15 ans © Les Presses d'Ile-de-France • 2013

Parcours agricole

Cartes mauves

1/ Une industrie pollue la rivière. Passe ton tour!	7/ Après des années d'agriculture in- tensive, tes terres sont devenues presque stériles. Recule d'une case !
2/ Un incendie a brûlé une partie de la forêt. Recule d'une case !	8/ Le changement climatique perturbe la mousson. Elle arrive trop tard cette année et ta récolte est perdue. Passe ton tour!
3/ Les criquets sont arrivés et ont détruit les cultures. Passe ton tour !	9/ Une firme multinationale achète toutes les terres de la région pour pro- duire des agro-carburants. Tu es ex- pulsé. Retourne à la case départ!
4/ Tu dois t'endetter pour acheter des semences OGM. Passe ton tour!	10/ L'exportateur qui achète ta production divise son prix par deux. Tu n'as pas d'autre choix, tu ne gagnes rien cette année. Passe ton tour!
5/ La montée des eaux salinise tes terres et les rend impropres à la cul- ture du riz, tu dois partir. Retourne à la case départ!	10/ Une association locale organise des formations à l'agriculture durable auxquelles tu participes. Tu améliores tes pratiques. Avance de trois cases!

Jeux pour habiter autrement la planète avec les 11-15 ans © Les Presses d'Ile-de-France • 2013

Parcours agricole

Cartes bleues

1/ Mime la posture du flamant rose!	6/ Mime la pousse d'une plante, de la graine à l'éclosion des fleurs et des fruits !
2/ Teste ta coordination! L'une de tes mains est posée sur ton ventre et dessine des ronds, l'autre ta- pote ta tête en même temps.	7/ Soulève ton genou gauche, pose s'y ton coude droit, pose ton nez sur ton pouce (droit) tendu, fais la même chose en inversant les côtés! Alterne ainsi dix fois le plus vite possible!
3/ Imite le barrissement d'un élé- phant!	8/ Imite l'orang-outan de Bornéo!
4/ Pose un verre en plastique par terre, pose un doigt dessus et fais dix tours rapides autour du verre! Va ensuite serrer la main d'un(e) ami(e)!	9/ Tu passes à quatre pattes entre les jambes des participants de- bout !
5/ Coince un objet (foulard roulé en boule par exemple) entre tes genoux! Fais le tour du jeu sans faire tomber l'objet!	10/ Imite la grenouille volante du Vietnam !